



**CÂMARA MUNICIPAL DE CAÇAPAVA**  
CIDADE SIMPATIA  
ESTADO DE SÃO PAULO

Caçapava, 4 de agosto de 2026.

**De:** Departamento Legislativo

**Para:** Plenário

**Referencia:**

Processo: nº 3109/2026

Proposição: Projeto de Lei nº 80/2026

**Autoria:** Dandara Pereira César Leite Gissoni

**Ementa:** Autoriza o poder executivo a instituir o “programa municipal de prevenção, conscientização e tratamento aos impactos negativos dos jogos de apostas online e de combate à ludopatia”, e dá outras providências.

---

**DESPACHO ELETRÔNICO DE DOCUMENTOS**

**Fase Atual:** Análise no setor

**Ação Realizada:** Analisado

**Descrição:**

**Próxima Fase:** Para Leitura e Encaminhar às Comissões Competentes

**Tramitado por: Bruno Narciso**

**Agente Administrativo**

**Assinado por: Bruno Narciso**

**Agente Administrativo**



Autenticar documento em <https://camarasempapel.camaracacapava.sp.gov.br/autenticidade>  
com o identificador 3200350039003900320039003A005400, Documento assinado digitalmente conforme  
MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP-Brasil.